**西南财经大学天府学院**

**本科毕业论文（设计）开题报告表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 论文（设计）名称 | 基于Android的动漫APP设计与开发 | | | | | |
| 论文（设计）来源 | 学生自拟 | 论文（设计）类型 | 软件设计 | 指导  教师 | |  | |
| 学生姓名 |  | 学 号 |  | 专 业 | | 计算机科学与技术 | |
| 1、主要研究内容和预期成果（鼓励有创新点，300字以上）  如今，动漫市场作为一个新型的市场，在国内仍处于起步阶段，此市场用户需求度大，多数以年轻人为主，其需求具有良好的拓展性。动漫的产业链较大，涉及漫画、动画等领域从而方便扩展。其次，手机作为一个良好的信息载体，利于APP的开发与发展。  结合以上等原因，本人拟通过分析目前市场上主流动漫APP的结构、功能及需求来从不同APP的规划和人群定位上理解同类产品的共同点和差异点，进而设计开发一个动漫相关的APP，积累开发经验。  其次预期达到用户使用本软件后，能无障碍分享动漫资源，阅览动漫信息等效果。  本软件主要分为四个总体功能，分别如下：  1.即时动漫资讯及论坛信息查看；  2.论坛式自由发帖与回复；  3.简单登录及账号管理操作；  4.功能分类模块，该模块属于单独的一个页面，方便以后添加新的功能，如在线视频，在线漫画等。 | | | | | | |
| 1. 主要研究思路（研究方法、理论模型、可行性分析，500字以上）   本课题的研究内容主要为基于安卓平台的一个APP软件开发，采用Java语言开发，以SDK作为开发环境，并用android studio作为开发软件。该软件的初步目标是在同学之间进行试用并获得好评，方便同学了解动漫资讯，分享动漫资源。目前主流的动漫app分为论坛式、视频式和漫画式。视频式（类似Bilibili）和漫画式（类似布卡漫画）各自的专攻性太强，它们主要以视频和漫画为核心，增删功能也主要围绕视频和漫画；论坛式（类似neta）更易拓展功能，它可以单独设计一个分类页面，便于增删模块，实现不同功能，因此本人认为该软件以论坛式为核心，后续加以视频观看，漫画浏览等拓展功能较为合适。  本软件以结构清晰的MVC结构进行架构。整体架构分为数据层、业务层以及表现层。数据层主要存储运行时的相关数据，业务层处理该软件的相关重要功能逻辑，如即时动漫资讯及论坛信息查看，论坛式自由发帖与回复等。表现层则是详情页面展示。此外，鉴于数据量还较少，本人认为采用免费的mysql数据库较为合适。  本软件采用“月之海”命名，用户需要注册本软件，登陆后通过点击不同的功能模块，便可以用到本软件的用户管理、资源分享、消息推送、论坛式交流与信息共享等功能，且用户在软件更新后，功能模块会根据更新内容进行增改。  本软件由于服务对象是广大在校学生和广大动漫爱好者，具有较大的用户基数，便于回收意见进行改进或者维护。同时本软件由于采用的是MVC的框架，也较易维护。由于动漫信息的不断更新，保证了本软件具有较长的生命周期。以上元素导致本软件在市场流行成为了可能。 | | | | | | |
| 1. 完成基础及参考文献（500字以上）   开发者开发的软件必须能够在用户使用的软件平台上正常运行。  目前软件平台为：  1.安卓系统；  2.BlueStacks及海马王等安卓模拟器。  以上因素由于现在手机系统主流为安卓及苹果系统，且安卓系统占大数，因此本软件具有较好的运行及研发环境基础。  本项目是否能够成功实施，主要取决于以下的条件：  1.用户手机运行环境是否为安卓系统：上述已提到过，该条件满足。  2.开发内容是否符合相关部门的规定，如文化部门相关规定：此条件会根据规定进行调整。  3.根据本人实习工作内容可能完成进度有所提前或推迟：必须在论文截止期完成项目。  4.本人具备一定的专业基础，需要具备更多资料整合来为论文提供丰富的理论基础，结合市场需求分析和本人准备的相关市场调研获取到的需求资料与安卓开发相关书籍（如《疯狂android讲义》）等，通过借鉴相关动漫app设计版式等方式辅助自身完成课题。  参考文献至少会用到以下书籍：   1. 李刚 《疯狂android讲义》； 2. 郭霖 《第一行代码——Android》； 3. [陈雄华](http://www.verycd.com/search/star/%E9%99%88%E9%9B%84%E5%8D%8E) [林开雄](http://www.verycd.com/search/star/%E6%9E%97%E5%BC%80%E9%9B%84) [《Spring 3.x企业应用开发实战》](https://link.zhihu.com/?target=http://www.baidu.com/link?url=d2VWP3ZsFOfrm63b_9kYkj9-Hy0EheyfxwCD9PxtE0fFx3UHHJsFog0vYgUV4w8U)； 4. [胡宇航](http://xueshu.baidu.com/usercenter/data/author?cmd=authoruri&wd=authoruri:(e438140cc64e09e0)%20author:(%E8%83%A1%E5%AE%87%E8%88%AA)%20%E6%B2%B3%E5%8C%97%E6%97%85%E6%B8%B8%E8%81%8C%E4%B8%9A%E5%AD%A6%E9%99%A2)[成启明](http://xueshu.baidu.com/usercenter/data/author?cmd=authoruri&wd=authoruri:(d479e363c688f421)%20author:(%E6%88%90%E5%90%AF%E6%98%8E)%20%E6%B2%B3%E5%8C%97%E6%97%85%E6%B8%B8%E8%81%8C%E4%B8%9A%E5%AD%A6%E9%99%A2) 《[基于APP的动漫教学拓展](http://xueshu.baidu.com/s?wd=paperuri:(ecda5fb3feb9b7aedd4f45c346e1492e)&filter=sc_long_sign&tn=SE_xueshusource_2kduw22v&sc_vurl=http://d.wanfangdata.com.cn/Periodical/xxhjs201602115&ie=utf-8&sc_us=12380203982303041533" \t "http://xueshu.baidu.com/_blank)》等。   借鉴的相关动漫app至少会用包含以下应用：   1. Bilibili视频； 2. Acfun弹幕视频网； 3. 布卡漫画； 4. Neta综合动漫应用软件。 | | | | | | |
| 4、工作计划 | | | | | | |
| 起止时间 | 主要任务 | | 工作地点 | | 备注 | |
| 2017年12月20日-  2017年12月31日 | 完成开题报告，并着手于程序编码 | | 成都 | |  | |
| 2018年1月1日-  2018年1月15日 | 撰写完成需求分析报告和粗纲（设计框架） | | 成都 | |  | |
| 2018年1月16日-  2018年2月5日 | 完成毕业设计的系统设计 | | 成都 | |  | |
| 2018年2月5日-  2018年2月25日 | 论文粗纲，并逐步开始软件测试与维护； | | 成都 | |  | |
| 2018年2月25日-  2018年3月5日 | 完成论文编写并完成软件测试，确保实际软件开发完成 | | 成都 | |  | |
| 指导教师开题评价（应对学生题目、工作要点、方法、进度及准备情况，200字以上）：    指导教师签名： 年 月 日 | | | | | | |
| 论文工作指导小组意见（是否同意进入毕业论文或设计撰写阶段，100字以上）：  评审意见：  负责人签名： 年 月 日 | | | | | | |
| 指导委员会负责人意见：  指导委员会负责人签名： 年 月 日 | | | | | | |

论文（设计）来源：（1）学生自拟；（2）导师课题。

论文（设计）类型：A—理论研究；B—应用研究；C—软件设计等。